

REGOLAMENTO DI GIOCO 3 vs. 3



Art1:

Si gioca con palloni misura 4 a rimbalzo normale.

Al calcio d'inizio i giocatori dovranno posizionarsi nelle rispettive aree di gioco con almeno una mano appoggiata alle barriere perimetrali, la palla sarà posizionata sulla linea di centrocampo.

Al fischio d'inizio un solo giocatore per squadra potrà correre verso il pallone per contendersi il primo possesso palla.

Non è consentito calciare in porta direttamente al calcio d'inizio, la palla potrà essere solamente conquistata e passata all'indietro.

Art2:

Si gioca 3 contro 3, si gioca con la sponda, la palla è sempre in movimento e il gioco si arresta solo in caso di gol, di fallo o nel caso la palla tocchi la rete parapalloni.

In caso di gol il gioco riprenderà dalla linea di centrocampo.

In caso la palla tocchi la rete parapalloni il gioco riprenderà con una rimessa laterale in favore della squadra avversaria, rimessa con cui non sarà possibile calciare direttamente in porta se non con l'uso della sponda.

I cambi sono volanti e si possono effettuare SOLAMENTE a gioco fermo o quando si è in possesso della palla.

Art3:

Ogni partita sarà della durata di 10 minuti (fase 1, fase 2 e quarti) o di 2 tempi da 7 minuti l'uno (semifinali e finale) con 1 time-out a squadra (possibile solo a gioco fermo o quando la squadra è in possesso palla); non esiste tempo di recupero in nessun caso a meno che di lunghe interruzioni durante la partita (in questo caso tempo di recupero a discrezione dell'arbitro).

In caso di parità durante la fase a gironi si procederà con A) scontro diretto; B) differenza reti; C) maggior gol fatti; D) classifica fair play (minor numero di falli fatti). In caso di eliminazione diretta si procederà con 3 rigori per squadra e quindi ad oltranza.

Art4:

I giocatori della squadra che sta difendendo non possono stazionare in area senza la presenza di giocatori avversari per più di 4 secondi, in caso contrario l'arbitro decreterà il calcio di rigore.

Il calcio di rigore si batte su tutta la linea del centrocampo ma con l'utilizzo OBBLIGATORIO della sponda.

La squadra che batte il rigore dovrà posizionarsi dietro la linea di centrocampo, mentre la squadra che difende fuori dall'area di rigore e fuori dal raggio del tiro. La palla non può essere intercettata o fermata prima che tocchi la sponda della porta.

Art5:

Non è ammesso nessun tipo di contatto fisico e/o scivolate RIVOLTE AL CONTRASTO, non sono ammessi quindi spalla a spalla o qualsiasi tipo di contatto. Ogni contatto sarà punito con un calcio di punizione. Dopo 6 falli fischiati si procederà al calcio di rigore, i falli NON SI AZZERANO alla fine del primo tempo.

NON è AMMESSO APPOGGIARSI CON LE MANI ALLE BARRIERE PERIMETRALI DEL CAMPO DI GIOCO, In caso contrario il gioco riprenderà con una rimessa laterale in favore della squadra avversaria (questo tipo d'infrazione non sarà conteggiata nel totale dei falli).

In caso di espulsione di un giocatore, la squadra giocherà in inferiorità numerica per 2 minuti o fino a quando subirà un goal.

Art6:

Se una squadra non si presenta entro i 10 minuti verrà dichiarata sconfitta a tavolino per 0-3.